

# Program radionica informatike

## 4.-10.1.2016.

### **08:30 – 10:30 LOGO**

- Osnovni i napredni oblici korištenja

### **10:30 – 13:00 Izrada Igara**

- Osnovni koncepti izrade računalnih igara u Scratchu

### **13:00 – 15:00 Programiranje (C++)**

- Programski koncepti i paradigme

### **15:00-16:30 Izrada Internet stranica**

- Tehnologije Interneta i World Wide Weba
- HTML, Javascript